



***REGULAMENTO NACIONAL
DE
ATRELAGEM
PARA
CAVALEIROS INICIADOS***

2012

Aprovado em Reunião de Direcção da FEP em 16 de Fevereiro de 2012

Artigo 1º

Introdução

Salvo as particularidades e especificidades do presente regulamento, são aplicados os regulamentos em vigor da FEP para a modalidade, e circulares de alteração.

Artigo 2º

Categoria de Concursos

As provas para Concorrentes Iniciados podem-se disputar em concursos nacionais em Portugal, desde que incluído no ante-programa, assim como em concursos específicos para Concorrentes Iniciados.

Artigo 3º

Condições de participação dos concorrentes

1 - Definição: São considerados Concorrentes Iniciados para efeito de participação em Concursos para Iniciados:

- a) Concorrentes que participem em Concursos Combinados no primeiro ano de participação.
- b) Concorrentes que no primeiro ano de participação como Iniciados, não tenham participado em pelo menos 5 Concursos Combinados, com as 3 Provas (Ensino, Maratona e Cones), poderão fazer as provas no segundo ano, nesta categoria.
- c) Concorrentes com mais de 14 anos e até ao ano em que fazem 16 anos deverão entrar nesta classe, excepto se entrarem em qualquer classe de pónéis. Estes concorrentes deverão ser acompanhados por grooms de mais de 18 anos.

2 - Qualquer concorrente que tenha entrado em qualquer classe num Concurso Combinado que inclua as 3 provas, não pode vir a ser inscrito na classe de Iniciados.

3 - Os Concorrentes Iniciados apenas podem participar na classe de 1 Cavalos. É autorizada a participação com carro de maratona. No caso de algum concurso ter concorrentes, nesta classe, com carro de maratona e outros com carro de apresentação, a hora de entrada, para a prova de cones, será dividida em dois grupos na ordem inversa da classificação das provas anteriores, procedido pelo grupo com carro de maratona ao que se segue o grupo com carro de apresentação.

Artigo 4º

Tipo de Provas

Prova de Ensino (Iniciados da APA) e Prova de Cones (velocidade máxima 230 m/m).
Provas A, D e E da Maratona, com velocidade máxima igual à dos pôneis. 4 obstáculos nas maratonas com 6 obstáculos e 5 obstáculos nas maratonas com 7 ou 8 obstáculos.